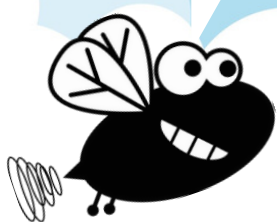


Zoek mee naar de Schat van Vlieg in het Pajottenland

1 juli - 31 augustus 2023



en ontdek of jij voelt wat ik voel



www.schattenvanvlieg.be

www.schattenvanvliegpajotzenne.be

www.jeugdregiopajottenland.be -  

Dit boekje is van:





Hallo lieve schattenjager!

Ik ben Vlieg.

Ik heb **6 schatkisten** verstopt
in het Pajottenland.

Zoek je mee?

En voel jij wat ik voel?



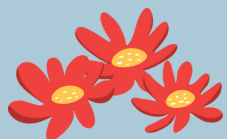
En ik ben Stieg, de vriend van Vlieg.
Om een schatkist te vinden,
moet je tijdens de wandelzoektocht
opdrachten uitvoeren.
Zo kom je enkele **cijfers** te weten,
die samen de **code**
van de schatkist vormen.




Hallo, Schatjes van Vlieg!

Ik ben Mini Vlieg.

Ook de **allerkleinsten** (-5 jaar)
kunnen op zoek naar de
schatkist. Ik zorg ervoor
dat de opdrachten
gemakkelijker zijn.






Hoi, ik ben Prikkie.
Ik zorg onderweg voor
extra voelavontuur, dus
extra spelletjes.
Cool toch?



Ik ben Leo.
Ik hou van wandelen en
geniet graag van de natuur.
Hou het proper en fijn als
jullie samen op stap zijn.
Afval meegenomen?
Dank je wel!

GRRR!



Hallo, ik ben Marcel de mol.
Als je mij onderweg tegenkomt,
is het opletten geblazen
in het verkeer.

Kijk dan heel goed uit je
doppen en wees voorzichtig!



**Schatkist
gevonden?
Wat dan?**

1

Open het slot van de schatkist met de code (3 of 4 cijfers) die je onderweg gevonden hebt.

2

Neem een stickervel uit de schatkist (1 vel per kind) en doe mee aan de wedstrijd.

3

Neem de stempel uit de schatkist en zet een afdruk in het juiste vakje op je stempelkaart (zie boekje achteraan).

4

Kom met je stempelkaart naar de jeugddienst (adressen op pagina 7) en kies een cadeautje! Heb je 3 verschillende stempels verzameld? Dan krijg je nog een extra gadget van Vlieg!

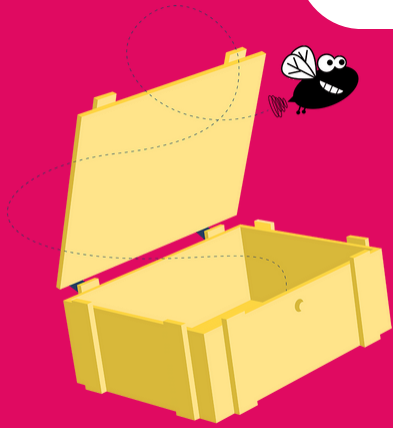
5

Scan deze QR-code en laat ons weten wat je van de zoektocht vond. Alle tips zijn welkom!





Verzamel stickervellen en WIN!



Na elke zoektocht neem je uit de schatkist
1 stickervel* mee naar huis!
Zo duurt het plezier nog tot thuis verder.



Op de achterkant van het stickervel staat
een **unieke code**. Geef deze code in op
www.schattenvanvlieg.be/code
of scan de QR-code op het stickervel.



Zo maak je kans op een uniek familieweekend:
een (culturele) roadtrip met een oldtimer camper
met leuke activiteiten!



*Maximaal 1 stickervel per kind per zoektocht aub!

Hoe meer schatten je zoekt,
hoe meer codes je kan verzamelen
= meer kans om te winnen!





Maak je een **foto of filmpje** van jouw avonturen? Fijn!

Neem onderweg een foto van jouw favoriete plekje, maak een selfie tijdens één van de opdrachten of maak onderweg een leuk filmpje.

Toon ons wat jij leuk vond en deel het met iedereen!

Gebruik dan zeker **#schattenvanvlieg** en **#jeugdregiopajottenland** en de tag **@UitmetVlieg**



Vergeet je foto of filmpje ook niet door te sturen naar één van de jeugddiensten.

De contactgegevens vind je op de pagina hiernaast.

Waarom? Zo maak je kans op een gratis ticket voor één van onze regionale activiteiten!



Meer info over onze activiteiten vind je op www.jeugdregiopajottenland.be.

Waar kan je schatkisten gaan zoeken?

Komaan,
we 'vliegen' erin...
3, 2, 1, ... **START!**



PEPINGEN

OLV Terlindenkapel
Heikruis

Meer info:

vrijetijd@pepingen.be
02 383 14 33
Gemeentehuis
Ninoofsesteenweg 116
1670 Pepingen

p. 8

GOOIK

Kerk Kester
Bruneastraat

Meer info:

jeugd@gooik.be
02 532 14 02
Paddenbroek
Paddenbroekstraat 12,
1755 Gooik

p. 12

LENNIK

't Nelleken
Nelekkenstraat 42

Eizeringen

Meer info:

vrije.tijd@lennik.be
02 531 02 33
Gemeentehuis
Markt 18
1750 Lennik

p. 16

GALMAARDEN

deelgemeente Tollembeek

Meer info:

jeugd@galmaarden.be
054 89 04 39
GC Baljuwhuis
Kammeersweg 2
1570 Galmaarden

p. 20

Ontbreekt er iets onderweg of bij de opdrachten? Meld het ons!



HERNE

deelgemeente
Herfelingen

Meer info:

jeugd@herne.be
02 397 11 63
Gemeentehuis
Centrum 17
1540 Herne

p. 24

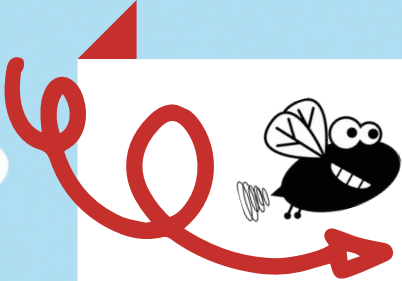
BEVER

kerk Akrenbos
Akrenbos 64, Bever

Meer info:

jeugd@gemeentebever.be
054 51 70 89
Gemeentehuis
Plaats 10
1547 Bever

p. 28



En we vliegen naar...

Pepingen



Startplaats:

parking Terlindenhof
Terlindenstraat 13
1540 Herne

Zoek

de **geschilderde**
Vliegen op de grond
en/of volg de **pijlen**
van opdracht tot
opdracht

Zoektocht:

3,5 OF 4,5 km
ca. **2 à 2,5 uur**



Of volg deze wandelknooppunten:
364-448-355-356-352-(351-360-359)-358-357-364

OPDRACHT 1

Welk dier voel je hier?



Welke dieren kan je
allemaal aaien?
Welk dier kan je
helemaal niet aaien?



Steek je hand in elke
opening van de voeldoos.
Verbind de juiste
vachttextuur met het juiste
dier. Welk dier blijft er
over?

Mijn antwoord is:

Het eerste cijfer van de code van de schatkist is:



OPDRACHT 2

Koop geen kat in een zak

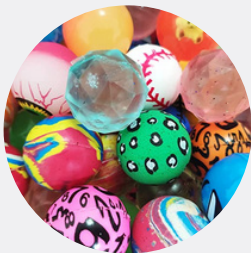


In elk zakje zit speelgoed verstopt.
Raad jij welk speelgoed
we allemaal verstopt hebben?

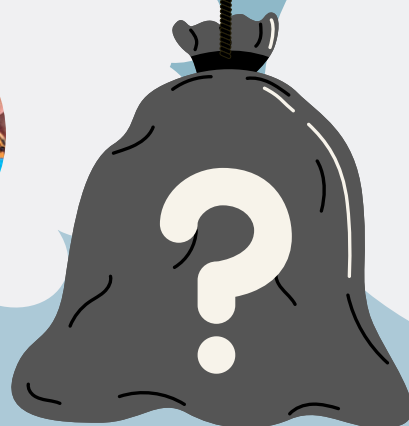
knikkers - tollen - blokken - springballen - stoepkrijt



In welk zakje zitten
de springballen?
Ga op zoek naar
grote, ronde vormen.



Zoek het zakje met
de springballen.
Op het zakje staat
het tweede cijfer
van de code.



Mijn antwoord is:
Het tweede cijfer van de code van de schatkist is:

OPDRACHT 3

Er schor(s)t iets aan

De schors is de buitenste laag van een boom. Elke boomsoort heeft een andere schors.

Wist je dat een boom elk jaar een stukje groeit, zowel in de breedte als in de lengte? Hoe oud een boom precies is, kan je zien aan de jaarringen (kringen in de stam).

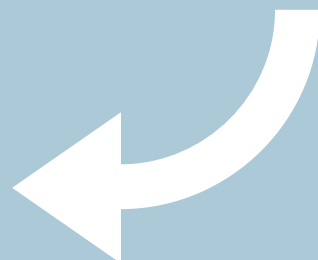


Hoeveel lieveheersbeestjes tel je?



Welk boomstammetje is van de els?
Op de onderkant staat een cijfer.

Mijn antwoord is:
Het derde cijfer van de code van de schatkist is:



OPDRACHT 4

Wat klopt er niet aan deze voelspriet?

In deze insectenkoffer zit een heleboel informatie over insecten. Daarnaast vind je een aantal weetjes terug over voelsprietten. Wist je dat insecten hun voelsprietten niet enkel gebruiken om te voelen, maar ook om te ruiken en soms zelfs om te horen!



Vind je ook niet dat ik de mooiste voelsprietten heb? Kan je terugvinden wie ik ben?



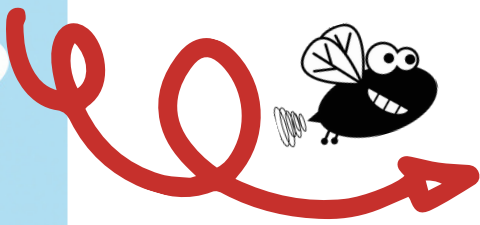
Hoeveel pootjes heeft het insect in het potje?

Welk weetje is fout? Welk cijfer staat op dit weetje?

Mijn antwoord is:

Het vierde cijfer van de code van de schatkist is:

De code van de schatkist is:



En we vliegen naar...

Gooik



Startplaats:

Kerk Kester
Bruneastraat 74
1755 Kester

Zoek

de **geschilderde**
Vliegen op de grond
en volg de **pijlen**
van opdracht tot
opdracht

Zoektocht:

3,5 km / 4,1 km
ca. 2 uur / 3 uur



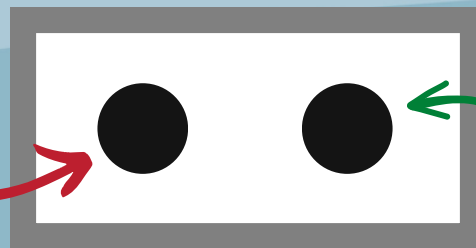
De route gaat niet volledig via wandelknooppunten. Op pagina 15 beschrijven we de route. Neem daar zeker een kijkje mocht je twijfelen. Groen = korte route, Oranje = lange route. Beide: de route loopt gelijk



Let op! Tijdens de wandeling kunnen de voeten vuil worden. Een handdoekje kan handig zijn.

OPDRACHT 1 Stiplezen

Vind het cijfer door in het linkergaatje te voelen. Je voelt braille. Kan jij het ontcijferen?



BRILLE ALFABET

A	B	C	D	E	F	G	H	I
••	••	••	••	••	••	••	••	••
••	••	••	••	••	••	••	••	••
••	••	••	••	••	••	••	••	••
J	K	L	M	N	O	P	Q	R
••	••	••	••	••	••	••	••	••
••	••	••	••	••	••	••	••	••
••	••	••	••	••	••	••	••	••
S	T	U	V	W	X	Y	Z	
••	••	••	••	••	••	••	••	
••	••	••	••	••	••	••	••	
••	••	••	••	••	••	••	••	

Nog niet zo goed in lezen? Voel dan in het rechtergaatje. Het aantal stippen dat je voelt, is het cijfer dat je nodig hebt voor de code.

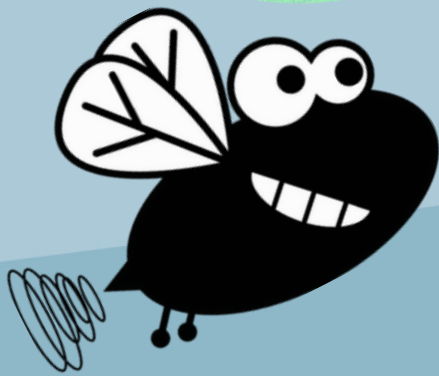
Mijn antwoord is:

Het eerste cijfer van de code van de schatkist is:

OPDRACHT 2

Blotevoetenpad

Doe je schoenen uit en
voel met je voeten.
Tel de verschillende
materialen en kom zo
het volgende cijfer
te weten.



Mijn antwoord is:
Het tweede cijfer van de code van de schatkist is:

OPDRACHT 3

Het verleden voelen



*Zie jij daar in de verte
een bunker staan?
Zo kan je er hier in Kester
wel meerdere zien. Deze
werden gebruikt
in de oorlog.*



Welk gevoel zouden de mensen
gehad hebben die hierin
moesten schuilen?
Voel aan de wanden hiernaast en
ontdek hoe de buitenkant van een
bunker voelt. Het nummer van die
wand is je volgende cijfer.



Mijn antwoord is:
Het derde cijfer van de code van de schatkist is:

OPDRACHT 4

Voelen zonder te voelen

Soms kan je met je hersenen ervoor zorgen dat je kan voelen zonder te voelen. Kan jij dat ook?

Wil je het laatste cijfer weten, tel dan wat prikt.

Je kan je cadeautje aan het eindpunt 'Baa Faab' (Café Jagershof) afhalen (gesloten op dinsdag) of op de dienst Toerisme: Paddenbroek, Paddenbroekstraat 12, 1755 Gooik (enkel op weekdays)



Mijn antwoord is:

Het vierde cijfer van de code van de schatkist is:

De code van de schatkist is:

ONZE WANDELROUTE GAAT NIET HELEMAAL VIA DE KNOOPPUNTEN.

BEN JE DE WEG KWIJT OF HEB JE EEN Vlieg NIET GOED GEZIEN, DAN KAN DIT JE MISSCHIE HELPEN.

Lange route: start op het kerkplein en ga naar beneden, ga de C Verhavertstraat in, neem links De Ham, ga rechts en neem de Bruneastraat, ga even links op de Edingsesteenweg, neem links de weg richting knooppunt 266, 259, 260, 262, ga aan knooppunt 262 links, op de Bruneastraat ga je rechts. Einde 'Baa Faab'.

Korte route: start op het kerkplein en ga naar beneden, ga de C Verhavertstraat in, neem links De Ham, ga rechts en neem de Bruneastraat, ga even links op de Edingsesteenweg, neem links de weg richting knooppunt 266, volg 259 maar iets voor het knooppunt moet je de baan links volgen, ga rechts de Mierenberg in, ga rechts de Raoul Merckxstraat en volg deze door daarna links aan te houden. Je komt op de Molenstraat uit ter hoogte van Stiksel en de pizzeria, ga links en op het kruispunt met de Bruneastraat ga je rechts. Einde 'Baa Faab'.



En we vliegen naar...

Lennik



Startplaats:

't Nelleken
Nellekenstraat 42
(tegenover café Schaekels)
Eizeringen

Zoek

de **geschilderde Vliegen** op
de grond, de gekleurde
vliegen in de bomen en de
struiken en volg de **pijlen**
van opdracht tot opdracht

Zoektocht:

2 km / 4,5 km
1,5 uur / 3 uur



Of volg deze wandelknooppunten:

parcours 2 km: 16 - 163 - 164 - 165 - 167 - 168 - 175 - 17

parcours 4,5 km: 16 -163-166-169-165-167-174-

168-167-177-173-176-168-175-17

**We trekken
velden en
bospaden in
dus draag
gepast
schoeisel!**

OPDRACHT 1

Wat voel je daar?



Voel aan de ballonnen
en raad wat erin zit.
Wil je het een beetje
spannender maken? Zet dan
je wekker op 2 minuten en
begin te voelen. Als je weet
wat er in de eerste ballon zit,
zeg het tegen mama of papa.
Zij kunnen controleren of het
juist is. Is het juist? Ga naar
ballon 2.

In elke box hangen 6 ballonnen.
Kies een tegenspeler en zet je allebei voor
een box. Start de tijd en voel aan de
6 ballonnen.

Ben je zeker wat erin de ballonnen zit?
Stop de tijd en noteer je antwoorden.

Diegene die de meeste juiste
antwoorden heeft in de minste tijd,
wint de opdracht.

**Voel aan de
binnenkant van de
box. Kan je voelen
welk nummer hier
staat?**

Mijn antwoord is:

Het eerste cijfer van de code van de schatkist is:



OPDRACHT 2

Voelen met een handicap!



Kies een tegenspeler en trek een kaartje uit de envelop 'handicap'. Deze handicap moet je dragen voor de opdracht. Trek daarna een kaartje uit envelop 1. Op het kaartje staan 4 voorwerpen. Voel nu één voor één in zak 1 en probeer zo snel mogelijk je 4 voorwerpen te vinden. Vraag iemand om de tijd op te nemen zodat je weet wie het snelste was.



Kies zelf je handicap. Trek een kaartje uit envelop 2 en probeer deze voorwerpen te zoeken in zak 2.

Wil je het wat uitdagender maken? Speel dan tegen elkaar. Kies een handicap en trek een kaartje met voorwerpen. Zoek voor het snelst je voorwerpen. Vraag iemand de tijd op te nemen van jullie beiden.



Op de achterkant van één van de kaartjes staat een cijfer. Dit is je tweede cijfer.



Steek na de opdracht alles weer netjes in de box voor de volgende schattenzoekers.

Code van het slot voor deze opdracht is 5467.



Mijn antwoord is:
Het tweede cijfer van de code van de schatkist is:

OPDRACHT 3

Voel het verhaal!



In deze box vind je 5 leuke verhaaltjes. Bekijk en lees de verhaaltjes. Naast de verhalen zie je ook 3 zakken in de box. In elke zak zitten voorwerpen die je kan linken aan één van de verhalen.

Kan jij de verhalen vinden?

Voel in elke zak en koppel de juiste zak aan het juiste verhaal.



Steek na de opdracht alles weer netjes in de box voor de volgende schattenzoekers.

In één van de 5 verhaaltjes zit een nummer verstopt. Zoek en vind zo je derde cijfer.



Code van het slot voor deze opdracht is 0405.

Mijn antwoord is:

Het derde cijfer van de code van de schatkist is:

OPDRACHT 4

Voel de 5 verschillen!



Steek je hand door één van de gaten in de voelbox. Welke voorwerpen voel je allemaal?

Wedstrijdje tegen elkaar? Steek elk één hand in één gat van de doos. Wie kan er de meeste voorwerpen juist raden?.



In deze voelbox zitten voorwerpen die hetzelfde maar toch niet helemaal hetzelfde zijn. Voel aan beide kanten in de box en probeer 5 verschillen te vinden.

Wedstrijdje tegen elkaar? Time wie van jullie het snelst 5 verschillen kan vinden.



Vind je laatste cijfer!
Zoek de spinner in de box.

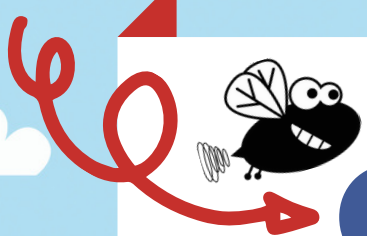
Tel het aantal pop-its op de spinner en deel dit getal door 2.

Schatjes van Vlieg: zoek in de box een pop-it dino of eenhoorn. Tel het aantal pop-its op de dino of eenhoorn.

Mijn antwoord is:

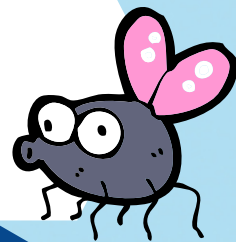
Het vierde cijfer van de code van de schatkist is:

De code van de schatkist is:



En we vliegen naar...

Galmaarden



Startplaats:

Kerk Vollezele
Oudstrijdersplein/
Bakkerstraat

Zoek

de **geschilderde**
Vliegen op de grond
en volg de **pijlen**
van opdracht tot
opdracht

Zoektocht:

4,2 km
2 uur



Of volg deze wandelknooppunten:

631 - 630 - 629 - 628 - 627 - 631

OPDRACHT 1

Stilletjes voelen



Enkele grafzerken van
het kerkhof
zijn hier verdwaald.
Voel er even over.
Wat voel je?
Voel je de cijfers?
Tel alle cijfers op
tot er slechts 1 overblijft.
Dat is het 1ste cijfer voor
de schatkist.

Tel voor mij de streepjes
die je voelt op de 2
middelste zerken, dan ken
je jouw 1ste cijfer.

VOORBEELD:

Is je som 36?
Tel dan ook nog
3+6 samen. 😊



Mijn antwoord is:

Het eerste cijfer van de code van de schatkist is:

OPDRACHT 2

Blind voelen

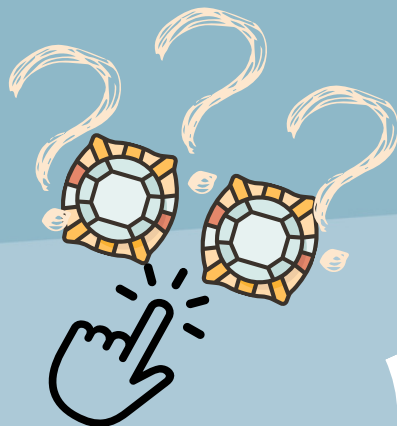


In deze doos voel je veel dopjes.



Tussen de dopjes voel je ook één
of meer gevormde cijfers.
Voel je er meer? Tel ze dan op.
Voel je er maar 1?
Dan is dat jouw 2de cijfer.

Steek je handen in de doos en
voel hoeveel dopjes je
aan de zijkanten voelt. Tel deze
op voor jouw tweede cijfer.



Mijn antwoord is:

Het tweede cijfer van de code van de schatkist is:

OPDRACHT 3

Wat een zak(jes)

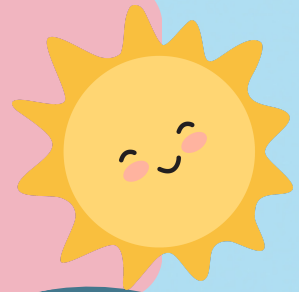
In deze doos voel je verschillende gevulde zakken. Enkele zijn gevuld met hetzelfde materiaal. Voel jij welke en hoeveel? Dat is het laatste cijfer dat je nodig hebt voor de schatkist.

In hoeveel zakjes voel je hetzelfde materiaal? Dat is jouw laatste cijfer!

Mijn antwoord is:
Het derde cijfer van de code van de schatkist is:

De code van de schatkist is:

Als de zon schijnt, VOELEN we ons goed. Nuttige tips voor onderweg

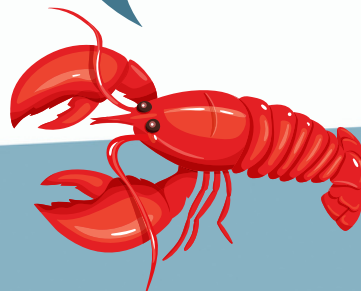
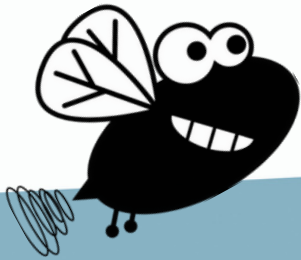


Zorg dat je
zonnecrème
smeert!



Anders word
je zo rood
als een kreeft!

Download
de gratis
sunsmart app!



Stichting tegen Kanker

ZIN IN EEN WANDELING? PAS DE 3 TIPS TOE



ZON WEREN



KLEREN



SMEREN



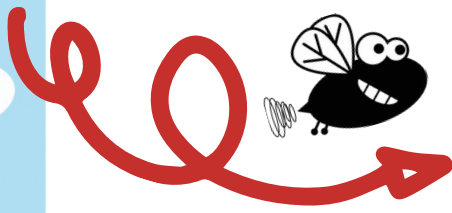
**Teek
a look!**

Teken kruipen graag in
warme, vochtige plekjes.
Oksels, knieholte, lies...
Controleer even of je
geen teek meegebracht
hebt na je zoektocht.



Neem
voldoende
drinken mee
voor onderweg.
Of misschien
een picknick?





En we vliegen naar...

Herne



Startplaats:

Parking kerkhof
Sint-Niklaasstraat 43
1540 Herfelingen

Zoek

de **geschilderde**
Vliegen op de grond
en volg de **pijlen**
van opdracht tot
opdracht.

Zoektocht:

4,5 km
2,5 à 3 uur



Of volg de wandelknooppunten: 444-442-441-440-445-446 (tot aan de kapel)
en terug naar 445-444

OPDRACHT 1: voelmemory

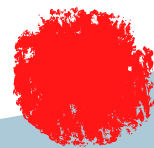
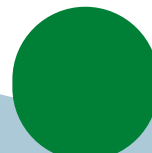
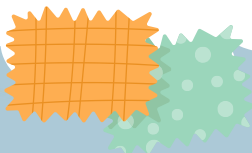
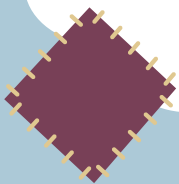
Stofjes

Schijfjes



In het zakje zitten
2 stofjes die hetzelfde
aanvoelen.

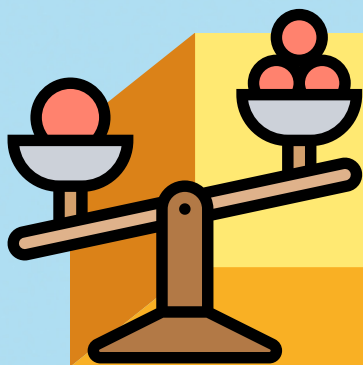
Zoek ze, haal ze er uit
en **tel de cijfers**
samen.



Steek je handen in
het zakje zonder te
kijken en zoek **2 schijfjes**
met dezelfde structuur.
Gevonden? Haal ze er uit
en **tel de cijfers samen.**

Mijn antwoord is:

Het eerste cijfer van de code van de schatkist is:



OPDRACHT 2

Wegen maar

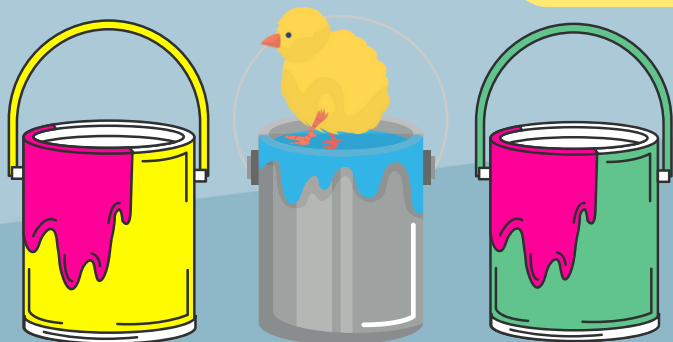


Ter plaatse vind je **5 verfpotten**.
Voelen en wegen maar!



Kan jij het goed inschatten
en de potten **rangschikken**
van licht naar zwaar?

Als ze in de juiste volgorde staan,
ontdek je een woord.
Het cijfer op de middelste pot,
is het cijfer dat je nodig hebt.



Ola,
er zit precies
een lege pot
tussen!



Denk je? Mag ik ook
eens voelen?
Yep, dat is juist.
Goed gedaan,
Mini Vlieg!



Mijn antwoord is:
Het tweede cijfer van de code van de schatkist is:



OPDRACHT 3

Voelbord

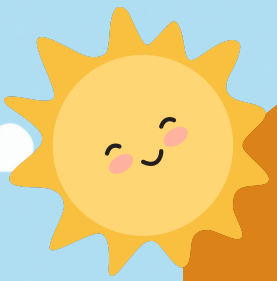


Als je geluk hebt, zie je hier alpaca's in de wei staan.

Het **voelbord** is onderverdeeld in **6 vakken**. Voel met je handen in elk vak. Raad jij welke materialen je allemaal voelt? In **vak 4** moet je extra goed voelen en de **materialen** tellen. Dat cijfer heb je nodig voor de schatkist.



Mijn antwoord is:
Het derde cijfer van de code van de schatkist is:

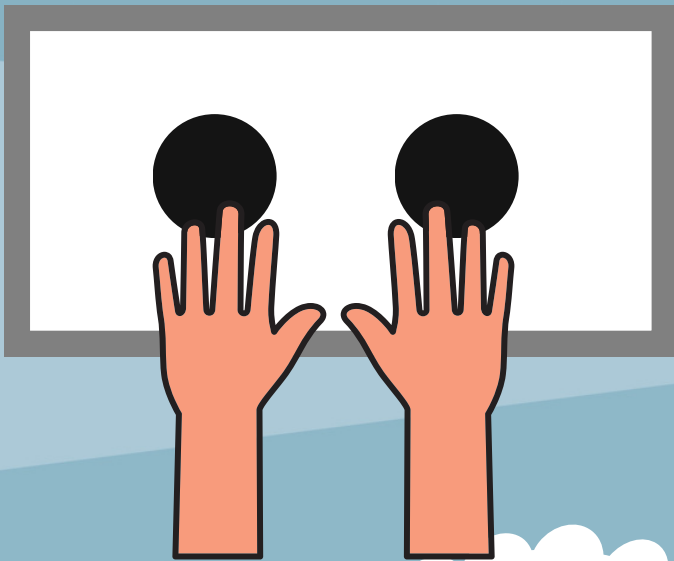


OPDRACHT 4

Handen in de doos



De **voeldoos** bevat een heleboel voorwerpen. Voel en raad welke voorwerpen er in de doos zitten. Er zit ook een **cijfer tussen**. Dat moet je vinden om de schatkist te kunnen openen.



Mini Vlieg, pas op! Ik heb iets raars gevoeld in de doos. Ik denk een pluizig monster.

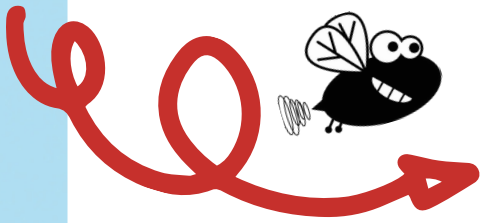


Gekkie, monsters bestaan toch niet!



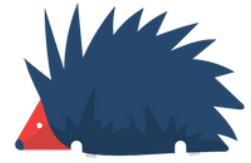
Mijn antwoord is:
Het vierde cijfer van de code van de schatkist is:

De code van de schatkist is:



En we vliegen naar...

Bever



Startplaats:

Kerk Akrenbos
Akrenbos 64
1547 Bever

Zoek

de **geschilderde**
Vliegen op de grond
of volg de **pijlen**
van opdracht tot
opdracht

Zoektocht:

3 km of 5 km
2 - 2,5 uur



Of volg de wandelknooppunten: kerk-508-18-507-kerk (korte route: kerk-508-18-kerk)
Opgelet: op de lange route moet je over een beekje! Bij nat weer draag je best laarzen.

OPDRACHT 1

Dubbelganger gezocht

Stop je handen
in de voeldoos.
Elk voorwerp heeft
een 'dubbelganger'.
Behalve eentje...

Het cijfer dat
bij dat unieke voorwerp
hoort, is het eerste cijfer
van het hangslot dat
aan de schatkist hangt.



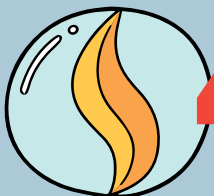
1



2



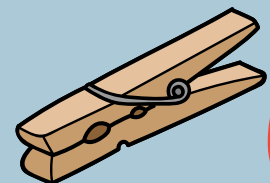
3



4



5



6

Mijn antwoord is:

Het eerste cijfer van de code van de schatkist is:

OPDRACHT 2

Wie niet kan zien, moet voelen



Braille is een geschrift dat blinden en slechtzienden gebruiken. Door de bolletjes aan te raken, kunnen ze dus letters 'voelen'.



Welk cijfer kan je hier met je vingers 'lezen'?



Dit is je tweede cijfer van de geheime code!



Mijn antwoord is:
Het tweede cijfer van de code van de schatkist is:



OPDRACHT 3

Goed gevoel(d)

Voel aan de ballonnen. Kan je raden in welke ballon RIJST zit?

7

2

3

4

5

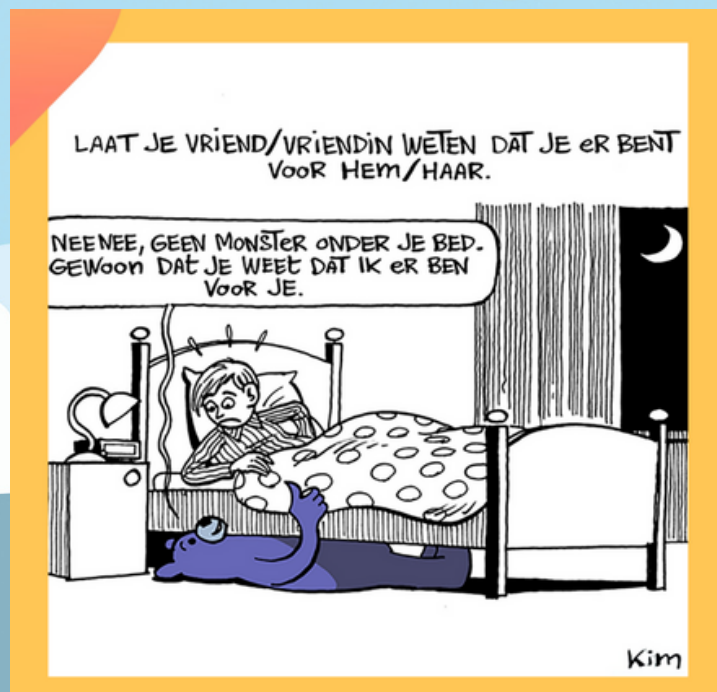
Dit is je derde cijfer van de geheime code!

Mijn antwoord is:
Het derde cijfer van de code van de schatkist is:

De code van de schatkist is:



VOEL jij je goed in je vel?



Een Warme William is iemand die écht naar je luistert.
Een vriend, ouder, leerkracht.
Het is iemand die je uitnodigt om te vertellen wat er scheelt.
Een persoon die je kan vertrouwen en op wie je kan bouwen.
Ook jij kan een Warme William zijn!



Meer info? www.warmewilliam.be

Voor preventienieuwtjes:



<https://www.facebook.com/Preventiewerker>
Intergemeentelijke preventiedienst gezondheid
Pajottenland



Duik deze zomer samen
met **Vlieg** in het
verleden ontdek of jij
voelt wat ik voel

Ontdek
onderweg leuke
erfgoedweetjes
tijdens onze
zoektochten in het
Pajottenland.



ZOMERACTIVITEITEN 2023

PLEZIER INBEGREPEN!



WOODKID OP DE KESTERHEIDE

4 JULI

IEDEREEN DE BOOM IN EN JIJ KAN MEE!
WE TREKKEN EEN HELE DAG HET BOS IN EN LEREN SKILLS OM ER TE OVERLEVEN.

6-12J

€15



www.woodkid.be

PRETPARK BOBBEJAANLAND

+8

HAREN IN DE WIND, KRIJSEN EN GILLEN, MEER DAN 40 ATTRACTIES, GENOEG VOOR EEN HELE DAG FUN!

27 JULI

€25

www.bobbejaanland.be

INCLUSIEF BUSVERVOER HEEN EN TERUG



JUNGLE CITY IN DOORNIK

8 AUG.

EEN SUPERLEUK BUITENPRETPARK EN EEN BINNENSPEELTUIN, SPECIAAL VOOR KLEUTERS EN JONGE KINDEREN.

3-7J

€20

www.jungle-city.be

INCLUSIEF BUSVERVOER HEEN EN TERUG

DE KIJKUIT IN BEERNEM

+9

ZIN OM TE KAJAKKEN, KLIMMEN EN BOOGSCHieten? NIET BANG VAN EEN DEATHRIDE OF HOOGTEPARCOURS? DAN IS DEZE AVONTUURLIJKE DAG IETS VOOR JOU!

28 AUG.

€20

www.dekijkuit.be

INCLUSIEF BUSVERVOER HEEN EN TERUG



VOLZET



inschrijven via www.jeugdregiopajottenland.be





Alles nog eens
op een rijtje...

Hoe kan je
deelnemen?



MAAK JE KEUZE !



Kies een gemeente uit waar je de zoektocht wil doen:
Bever, Galmaarden, Gooik, Herne, Lennik, Pepingen.
Kijk goed na waar de exacte **startplaats** is.



IK GA OP STAP EN NEEM MEE ...

dit boekje (1 per kind), balpen,
een fototoestel of smartphone, aangepaste kledij,
voldoende water en eventueel een picknick.



OP SCHATTENJACHT



Trek je wandelschoenen aan en ga naar de startplaats.
Volg de vliegen en/of de pijlen op de grond.
Voer onderweg de **opdrachten** uit en vind de **code**.
Neem **foto's** of maak een **filmpje** en stuur ze ons door.



EINDELIJK, DE SCHATKIST !

Schatkist gevonden? **Open het slot** met de code en
zet een **stempel** op je stempelkaart. Neem **1 stickervel**
mee: zo kan je deelnemen aan de wedstrijd!



TOT SLOT ...

Ga met je stempelkaart tijdens de openingsuren
langs bij de gemeente waar je de zoektocht gedaan hebt.
De adressen vind je op pagina 7.



Je krijgt dan een **geschenkje** omdat jij zo een goede speurneus bent!

Nog andere zoektochten doen? Herhaal vanaf stap 1.

Heb je 3 zoektochten gedaan, dan krijg je nog een **extra** geschenkje!



Dit was Schatten van Vlieg 2022



1.458 deelnemers



Schatkist gevonden?

Neem er dan een leuke foto van en stuur die door naar jouw jeugddienst!

Ga nadien **met je stempelkaart** langs bij de gemeente (adressen: zie p. 7) en kies een leuk **geschenkje**.

Heb je minstens 3 schatkisten gevonden?

Wauw, dan krijg je nog een **extra geschenkje!**



STEMPELKAART

van:

Ik heb een schatkist gevonden en krijg een geschenkje in:



Zet in deze vakjes een afdruk van de stempel die je vindt in de schatkist



Ik heb minstens 3 schatkisten gevonden en een extra geschenkje ontvangen:

